

# REGLEMENT INTERIEUR

## I – ORGANISATION

- 1) Le premier championnat d'Europe d'échecs des entreprises est organisé par Asnières Le Grand Echiquier.
- 2) Dates et horaires des rondes :  
Rondes 1 à 4 : vendredi 24 novembre 2017 de 15h à 19h  
Rondes 5 à 9 : samedi 25 novembre 2017 de 10h à 17h  
Soirée de gala et cérémonie de clôture le samedi 25 novembre à 19h30
- 3) Lieu : Hôtel de Ville d'Asnières sur Seine.  
Soirée de gala et cérémonie de clôture au château d'Asnières sur Seine.
- 4) Le tournoi est ouvert aux équipes d'entreprises sises en Europe. Les équipes doivent être inscrites avant le 3 novembre 2017. Chaque équipe doit fournir à l'arbitre, avant le début de la compétition, une liste ordonnée de 4 ou 5 joueurs avec, éventuellement, l'identifiant FIDE des joueurs. Chaque équipe composée de 5 joueurs doit inclure au minimum un joueur inférieur à 2000 Elo.

## II – REGLES, CLASSEMENT

- 5) Cadence : La cadence est de 15 minutes + 3 secondes par coup par joueur.
- 6) Les règles du jeu sont celles en vigueur à la date du tournoi, à savoir celles adoptées par le congrès de la FIDE et applicable depuis le 1<sup>er</sup> juillet 2017. Un joueur non présent devant l'échiquier 10 minutes après le lancement de la ronde perd la partie par forfait.
- 7) Composition des équipes :  

Avant chaque ronde, le capitaine d'équipe donne à l'arbitre sa liste de 4 joueurs pour cette ronde, en respectant l'ordre de la liste ordonnée (cf. art. 4)

Pour chaque ronde, chaque équipe doit comporter au plus un joueur à plus de 2400 Elo et au moins un joueur à moins de 2000 Elo.

Pour chaque ronde, chaque équipe doit comporter au moins un joueur interne à la société.
- 8) Le classement Elo à prendre en compte est, dans l'ordre : Le Elo rapide FIDE, le rapide National, le Elo FIDE puis le Elo National.
- 9) L'appariement est fait au système suisse (C.04) intégral. La moyenne Elo de chaque équipe est calculée sur l'ensemble des joueurs indiqués sur la feuille d'équipe (cf. art. 4). Un joueur n'ayant aucun classement FIDE est estimé à 1500 pour le calcul de cette moyenne.
- 10) Points de parties : Une partie gagnée est comptée 1 point ; une partie nulle est notée X et n'est pas comptabilisée dans le score final ; une partie perdue sur l'échiquier est comptée 0 point, une partie perdue par forfait est comptée – 1 point.
- 11) Points de match : Le score du match est déterminé par la somme des points de parties des équipes. Un score négatif est ramené à 0. L'équipe ayant le plus de points remporte le match.  
Un match gagné rapporte 3 points de match, un match nul 2 points de match, un match perdu sur l'échiquier 1 point de match, un match perdu par forfait 0 point de match.
- 12) Classement : il s'effectue avec les critères suivants (dans l'ordre) :
  - a) Points de match
  - b) Différentiel (parties gagnées – parties perdues)
  - c) Points de parties
  - d) Moyenne Elo (au prorata des participations) la plus basse
  - e) Equipe la plus jeune
  - Un match gagné par forfait ou par exemption rapporte 3 points de match, score de 2-0.
  - Un match perdu par forfait rapporte 0 point, score de 0-4.